Auswahl eines der Moebelobjekte

 Ausgangspunkt: Bei der Interaktion mit dem Moebelprojekt kann es sinnvoll sein, durch das Auswählen eines Objekts zu kennzeichnen, auf welches sich Anforderungen beziehen.

- Die Umsetzung ist abhängig davon, welche Variante man für die Verwaltung aller erzeugten Moebelobjekte man wählt,
 - in der AppKlasse
 - in der Moebelklasse
 - in der Klasse RaumplanerModell

- Überlegen Sie sich das grundsätzliche Vorgehen in den drei Varianten.
- Setzen Sie das Auswählen für die dritte Variante um.

Materialien

- Ausgangsprojekt: RaumplanerModell-ohne-Auswahl.zip
- Ziel: Raumplaner-mit-RaumplanerModell.zip
- Präsentation
 - OO-Python-P06-c-RaumplanerModell.pdf